Java

How to in Java Editor

Als Erstes legt man ein neues Projekt an in dem man auf den Knopf „Console “ drückt.Dann wählt man ein Speicherort und Dateinamen und drückt auf Speichern, , dabei wird eine .java-Datei erstellt, wo Ihr Quellcode geschrieben wird, diese wird im anschluss der Erstellung geöffnet, darauf wiederhin schreibt man ein text der ungefähr so aussieht

z.B.

/\*\*

\*

\* print a text in Terminal

\*

\* @version 1.0 from 19.08.2021

\* @author Fabian Aps

\* @class ITA12

\*/

public class Date\_Name {

public static void main(String[] args) {

System.out.print("Hier Text der an gezeigt wird!!!“);

//print the text

}//end off main

}//end off class

Oder

z.B.

/\*\*

\*

\* print a text in Terminal

\*

\* @version 1.0 from 19.08.2021

\* @author Fabian Aps

\* @class ITA12

\*/

public class Datei\_Namen {

public static void main(String[] args) {

String vname = "Fabian";

String name = "Aps";

String kmlasse = "ITA";

int klasse = 12;

int old = 18;

System.out.print("Hier Text der an gezeigt wird!!!“);

//print the text

}//end off main

}//end off class

Dabei haben gewisse Zeilen

Wenn man den Qellcode vertig geschrieben hat, dann drückt man am besten um vorzucompelieren den „Compelieren “ knopf oder man drückt gleich den „Starten “ knopf um gleich zu copelieren und dann sofort zu Testen. Es wird gleich dabei eine .class-datei erstellt. Ihr Programm ist im ganzen die .java-Datei, diese kann man immer und immer wieder öffnen und bearbeiten.